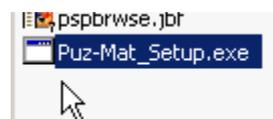


PUZ-MAT : des puzzles pour les élèves de maternelle

Voici le fichier à exécuter pour installer PUZ-MAT.



Confirmer votre souhait d'installer PUZ-MAT.

Cliquer sur 'Oui'.



Voici l'écran principal de PUZ-MAT.

2 boutons en haut à gauche résumés les deux phases de l'activité.

Les boutons en haut et à droite



symbolisent le :

- l'apparition fugitive du modèle dans le carré vide,
- la présence de sons
- l'apparition de la fenêtre d'aide
- le bouton pour cliquer l'application.



JOUER

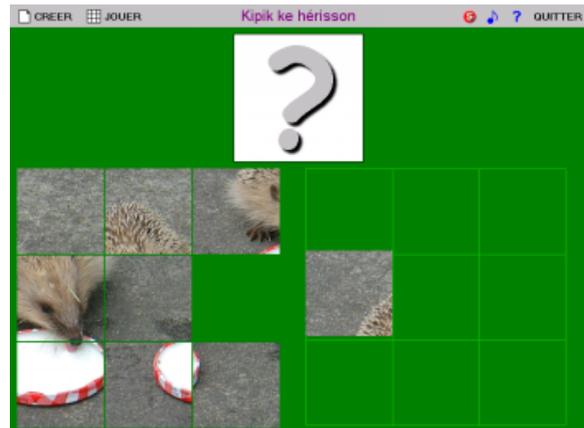


Choix du puzzle

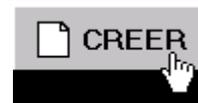


Il suffit de cliquer une fois sur une pièce, de déplacer la souris (qui emmène la pièce) et de cliquer sur une cellule du puzzle à constituer pour déposer la pièce.

Pour enlever une pièce déposée, cliquer sur cette pièce



CREER



La création d'un puzzle est très simple et très schématisée :

1- choisir une image. Cliquer sur l'image symbolisant un dossier et indiquer où se trouve votre image.

2- donner un nom au puzzle à créer

3- indiquer le nombre de pièces avec lesquelles jouer

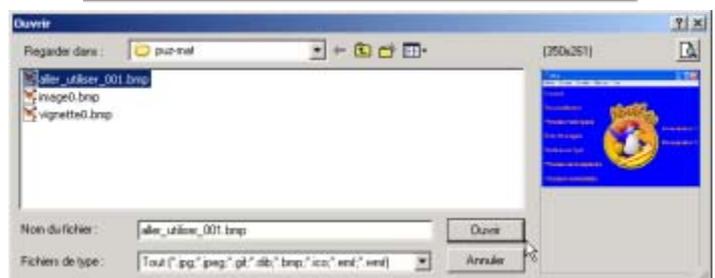
4- réglages

5-options

Cliquer sur Enregistrer



1- choisir une image.



Si votre image dépasse la taille type d'un puzzle, PUZ-MAT vous demande de recadrer le puzzle.

Déplacez le cadre.

Cliquez sur le bouton 'Valider'.



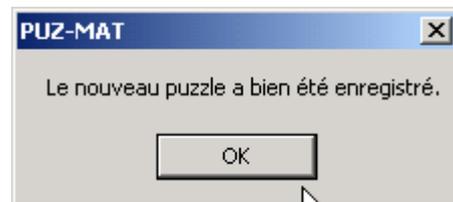
2- donner un nom au puzzle à créer

3- indiquer le nombre de pièces avec lesquelles jouer

6- enregistrer



Le puzzle a bien été enregistré.



Cliquer sur 'Quitter' pour quitter la fenêtre de création.

